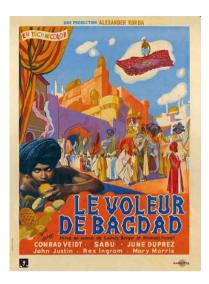
Le voleur de Bagdad de Ludwig Berger, Michael Powell, Tim Whelan, Grande-Bretagne 1940, couleurs. Version originale sous-titrée, 106 minutes.



### Dossier pédagogique 1

Cycle 3

### Prolonger la rencontre avec les œuvres cinématographiques

Propositions de problématiques artistiques à partir de scènes du film et des thèmes abordés:

- •Esthétique
- Narration
- Rythme
- Durée
- Procédés cinématographiques
- •Bande-son
- •Mises en lien
- •Regards croisés sur les œuvres entre elles...

Françoise Maurin, conseillère pédagogique arts visuels IA 30, Ecole et cinéma

Photogrammes du film mis à disposition sur le site<u>https://echanges.ac-montpellier.fr/</u>
13 jours après le pré visionnement

À télécharger, mot de passe donné au prévisionnement

### 5 dossiers:

Voleur de Bagdad 1

https://echanges.ac-montpellier.fr/get?k=2QvSW2LeIIIHUqKfS3p

Voleur de Bagdad 2

https://echanges.ac-montpellier.fr/get?k=RMM87BIFzyv2zdnieJR

Voleur de Bagdad 3

https://echanges.ac-montpellier.fr/get?k=L7HVo0Tr2eq9KOnpajF

Voleur de Bagdad 4

https://echanges.ac-montpellier.fr/get?k=IlqtYt5aHdxWg6oXIYP

Voleur de Bagdad 5

https://echanges.ac-montpellier.fr/get?k=Rdnmkgi3zPA7ahjFpxF

- Envol
- féerie
- Merveilleux
- •Mille et une nuits
- magie
- Orient
- Aladin
- tapis volant
- génie
- amitié
- •amour
- voyance,
- aventure
- nourriture
- •Fidélité
- •Chien
- Ruse
- Convoitise
- jalousie,
- Manipulation

Monstre

Combat

Proue

Voyeur

Œil

hypnotiseur

Manipulateur

Trahison

Fourberie

Aveugle

Maléfice

Malédiction

Voyage

Survol

Se défendre

Assassiner

Héros

Irrévérencieux

Malicieux

Envoûtement

Incognito

Conteur

Tyran

Cachot

Bourreau

**Tortionnaire** 

Hérault

Trompe

Lit-hamac

Bassin

Usurpateur

**Automate** 

Destrier

Prince déchu

Vizir félon

Rival

Sultan

Palanquins

Mendiants

Baldaquin

**Tenture** 

Léthargie

Geôlier Naufragé

S'ébrouer

Carquois

Arbalète

décocher

Larcin

**Billot** 

Coursier

Liesse

Vivats

Foule

Jarre Vizir

Cimeterre

Exécution

Harem

Haillons

Étal

Mise en scène

Le regard caméra

Travelling

Voir à travers

Le regard d'enfant

Mise en abyme

Direction des regards

Pensées

Prise de conscience

Curiosité

**Projets** 

Décors

Mouvement

Lignes

Motifs

Plans larges

Décors

**Figurants** 

Reflet

Costumes

Cadrage

Plongée

Contre-plongée

Montage

Bande-son

**Bruitages** 

Musique

Version originale

Sous-titrage

Générique

Flash back

Trucages

Effets spéciaux

Surimpression

Grand/petit

Dédoublement

Echelle de plans

Plan serré

Plan moyen

Plan large

### Des scènes, des plans, des photogrammes : Des images pour prolonger la rencontre avec l'œuvre cinématographique .

#### **ARTS VISUELS**

#### Dessiner ,peindre,composer

Carnet de croquis Dessiner et écrits spontanés À partir des photogrammes photocopiés ( très clair)

### •Retravailler les lignes,les éléments importants

( personnages, décors, détails) Crayon gris, feutre noir, calames, encre de chine

#### •Mise en couleur de certaines zones

Crayons aquarellables, craies grasses ou sèches,

Gouache, collage, matières, textures ...

Unifier

Encres

#### •Mise en valeur

Réalisation individuelle ou collective Petit format, vignettes sur A4 grand format A4

Créer une pellicule géante en collant une série de photogrammes

En fonction d'une suite chronologique, d'une problématique, d'une notion

(personnages,objets,plans,cadrage ...)

Fusain, gouache noire, encre de chine Dessiner le cadre spécifique de la pellicule de film

# ENJEUX AFFECTIFS ENJEUX CULTURELS ENJEUX COGNITIFS

#### Prendre plaisir à :

- Se souvenir
- •Évoquer
- •Revenir sur
- Ressentir
- Approfondir
  - Choisir
- Analyser
- Découvrir
- Connaître
- Apprendre
- Reconnaître
- •Mettre ensemble
  - Opposer
- •Faire des liens
  - Parler
  - Penser
  - Débattre
  - Dobaino
- Argumenter
- Critiquer
- •Écrire
- Expliciter
- •Garder une trace

#### MAITRISE DE LA LANGUE

Des inducteurs d'écriture Des exemples de consignes, à adapter, personnaliser en fonction du projet de chaque classe, et de chaque élève :

- •Ecris un texte sur l'extrait que tu viens de revoir, en utilisant les listes de mots et expressions affichées ( au moins un mot ou expression de chaque liste)
- •Pense à dire ce que tu penses et ce que tu ressens .
- •Qu'a voulu montrer et raconter le réalisateur ?
- •Choisis un photogramme parmi les autres proposés et écris un texte.
- •Ecris un texte sur ces 3 photogrammes

leurs points communs

leurs différences

La notion de montage

•Ecris un texte sur ces 3 photogrammes, leurs points communs.

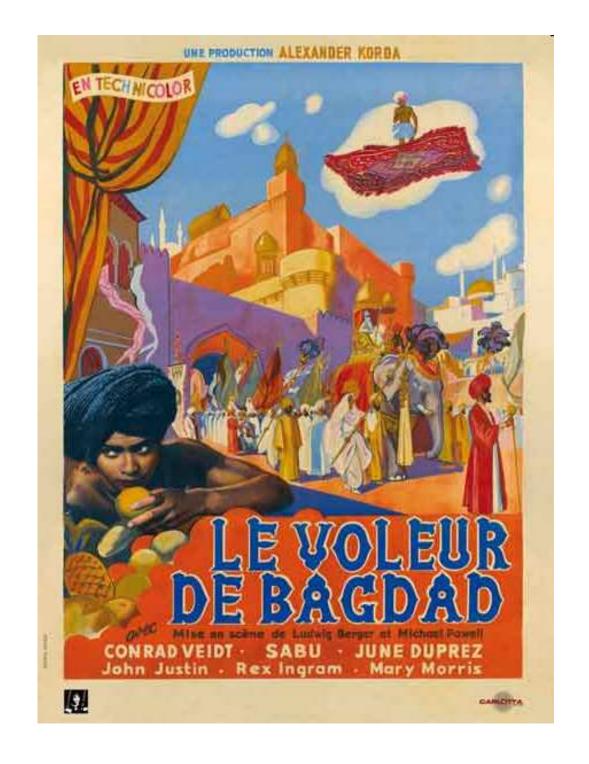
#### Que veut-nous montrer le cinéaste ?

Comment nous le dit-il?

Comment regardons-nous?

Quels procédés utilise-t-il ?

- •Je m'identifie à un des personnages et j'écris à la 1ère personne ce que je vois, ce que j'imagine,les questions que je me pose, ce que je pense.
- •Je m'identifie au personnage antagoniste qui assiste à la scène. J'écris à la 1ère personne ce que je vois, ce que j'imagine,les questions que je me pose, ce que je pense, ce que j'aurais fait...
- •.....









L'œil

г				
Į				







# Un chien peu ordinaire







### Récit flash black







### Le vol de soles



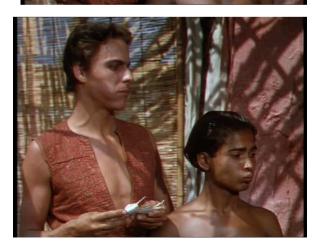




# Une course poursuite







# Galettes au miel







# Le palais aux mille jouets







# Un cheval magique







Le cheval qui vole







### Le maléfice de Jaffar